

Úkol 5:

1. Nacvič vkládání tabulky a její formátování:

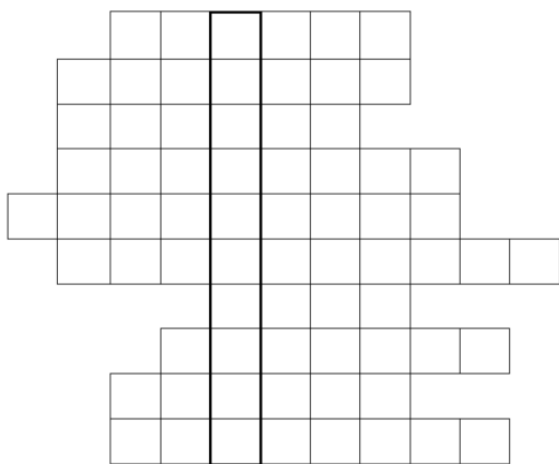
- ❖ velikost sloupců, řádků
- ❖ ohraničení
- ❖ výplň buněk atd.

2. Vytvoř křížovku - viz obrázek, přidej číslování jednotlivých řádků křížovky, legendu můžeš napsat pod křížovku (můžeš zkopírovat)

3. Přidej řešení křížovky - prázdnou křížovku zkopíruj a vyřeš!

4. Budeš-li mít čas, vytvoř vlastní křížovku

tip: vlož tabulku příslušné velikosti, v tabulce upravuj ohraničení do požadovaného tvaru. Doporučuji začít tabulkou bez ohraničení a poté ohraničení postupně přidávat.



1. Lesní duch, který straší pocestné svým strašlivým voláním
2. Nejznámější kreslená postavička Zdeňka Milera
3. Hastrman
4. Stará žena, která žije v lese v chaloupce na kuří nožce
5. Pohádková bytost, která děsí lidi
6. Postava z Večerníčku, která je zelená, má kulatý obličej s trčícími vlásky jako anténky
7. Rusalka, divoženka
8. Syn Rumcajse a Manky
9. ... Mikeš
10. Postava ze dřeva, která obživla a jedla a jedla